



Příloha II: Výstupní kompetence

Výstupní kompetence absolventa JCA 1.ročníku:

- Žák umí rozebrat a zpětně sestavit počítač, tak aby bylo možné jeho spuštění.
- Žák rozeznává jednotlivé komponenty počítače
- Žák umí nastavit operační systém Windows pro uživatelskou práci.
- Žák se orientuje v síti Internet. Využívá efektivní zdroje pro svou studijní činnost, kriticky uvažuje o relevanci zdroje
- Žák si uvědomuje nástrahy internetu a sociálních sítí a chová se tak, aby rizikům předcházel
- Žák dokáže využívat efektivní algoritmy online nástroje Scratch tak, aby výsledný program běžel dle zadání
- Žák rozeznává pojmy: proměnná, podmínka, cyklus se známým počtem opakování, cyklus dokud [podmínka], ...
- Žák dokáže navrhnout a vykonstruovat takového robota, aby dokázal vytvářet danou činnost
- Žák dokáže najít algoritmus takový, aby daný vykonstruovaný robot vytvářel činnost nejefektivnějším způsobem.

Výstupní kompetence absolventa JCA 2.ročníku:

- Žák dokáže nahrát zvuk v příslušném software /Audacity/ a dokáže jej upravit a namixovat
- Žák umí obsluhovat kameru a uvědomuje si zásady kompozice videa
- Žák dokáže záběry upravit počítačem a vytvořit němé video i audiovizuální krátkometrážní film
- Žák používá elementární efekty, např. klíčování
- Žák dokáže nainstalovat virtuální počítač.
- Žák dokáže vytvořit bootovací USB disk
- Žák dokáže nainstalovat operační systém Linux Debian s i bez GUI
- Pomocí vhodných příkazů žák dokáže na UNIX systémech elementární činnosti (vytvořit adresář, kopírovat, přesunout, přejmenovat, zobrazit obsah adresáře, zobrazit, editovat soubor, změnit heslo, vytvořit uživatele a skupinu uživatelů, nastavit práva, ...)
- Žák vytvoří pomocí fotoaparátu fotografii se správnou kompozicí
- Žák upraví fotografii dle zadání
- Žák používá správné nástroje pro editaci bitmapového obrázku

Výstupní kompetence absolventa JCA 3.ročníku:

- Žák rozeznává bitmapovou a vektorovou grafiku a zná jejich možnosti využití
- Žák vytváří vektorové obrázky
- Žák dokáže vytvořit vlastní korporátní design
- Žák se umí připojit ke vzdálenému serveru prostřednictvím protokolu SSH skrze PuTTY a WinSCP
- Žák rozeznává soubory na místním disku a souboru na serveru dokáže pomocí SSH přenést soubory na server
- Žák identifikuje soubor s webovou stránku
- Žák se orientuje v HTML souboru a umí používat efektivní značky pro strukturace webové stránky
- Žák zná syntaxi a sémantiku HTML tagů